



Schulungen zur Einführung von Scrum

Bevor eine neue Methode wie Scrum angewendet wird, müssen sie alle Beteiligten kennenlernen können. Daher bekamen im Lern- und Experimentierraum MADAM vorab alle Teammitglieder eine eintägige Einführung in Scrum. In dieser Kurzschulung wurden auch die Rollen in den Teams festgelegt.

Das Ziel der Scrum-Einführung ist es, die Beschäftigten mit der Methode vertraut zu machen und ihnen einen Überblick über die Rollen und die Vorgehensweise im Scrum-Prozess zu vermitteln. Herkömmlichen Projektmanagementmethoden wie der Wasserfall-Methode werden agile Methoden gegenübergestellt. Im Rahmen des Projekts MADAM sah das Programm folgende Punkte vor:

1. Vorstellungsrunde
2. Wünsche und Erwartungen an den Tag
3. Agilität // Vergleich von agilem und traditionellem Projektmanagement
4. Einführung in Scrum
 - 4.1 Scrum-Rollen:
 - Product Owner
 - Scrum Master
 - Development Team
 - Stakeholder
 - 4.2 Elemente des Scrum-Prozesses:
 - Arbeitspakete
 - Planung der Arbeitsphasen
 - Aufgabenverteilung
 - Ablauf der Arbeitsphasen
 - (Zwischen-) Ergebnis
 - Beurteilung des Ergebnisses
 - Testen
 - Team-Retrospektive
5. Feedback



Schulung Scrum-Master und Product Owner

Da Product Owner und Scrum Master für den Erfolg der Methode maßgeblich sind, wurden diese nochmals gesondert geschult. Die Schulungen wurde allen Scrum Mastern und Product Ownern der Teams angeboten und dauerte jeweils einen Tag. Ziel war es, die Funktionen und Aufgaben der Rolle kennenzulernen, zu üben und offene Fragen zu klären.

Programm MADAM Scrum Master Schulung

1. Agile Werte
2. Kompetenzen, Aufgaben und Rollen
3. Konfliktmanagement
4. Moderation unterschiedlicher Meetings
5. Agile Teamentwicklung

Programm MADAM Product Owner Schulung

1. Agile Werte
2. Kompetenzen, Aufgaben und Rollen
3. Aufgaben- und Anforderungsmanagement
4. Ressourcenmanagement
5. User Stories

Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages

Im Rahmen der Initiative:

